



REGULAMIN WOJEWÓDZKIEGO TURNIEJU SZACHOWEGO O PUCHAR LUBELSKIEGO KURATORA OŚWIATY

1. CEL TURNIEJU:

- 1.1 Umożliwienie współpracy między różnorodnymi grupami i stowarzyszeniami młodzieżowymi na terenie województwa lubelskiego.
- 1.2 Promocja aktywności i samorozwoju młodzieży.
- 1.3 Popularyzacja sportu szachowego.
- 1.4 wyłonienie najlepszych zawodniczek i zawodników.

2. TERMIN, MIEJSCE

- 2.1 Zawody odbędą się w dniach 9.10.2020r. oraz 12.10.2020r.
- 2.2 I etap zawodów odbywać się będzie zdalnie za pośrednictwem internetowej platformy szachowej „lichess.org” 9. 10. 2020r w godzinach popołudniowych, dokładne godziny rozgrywek zależą od ilości zawodników.
- 2.3 II etap zawodów odbywać się będzie 12.10.2020r. od godziny 10:00 do ok. godziny 14:00 w XXI Liceum Ogólnokształcącym im. Św. Stanisława Kostki w Lublinie.
- 2.4 Organizatorem turnieju jest Parlament Dzieci i Młodzieży Województwa Lubelskiego.
- 2.5 Podczas II etapu rozgrywek na terenie XXI Liceum Ogólnokształcącego obowiązuje przestrzeganie zasad bezpieczeństwa sanitarnego.

3. ZGŁOSZENIA I UCZESTNICTWO

- 3.1 Zgłoszenia imienne zawodników dokonują: uczniowie szkół podstawowych i ponadpodstawowych mieszkający i pobierający naukę w szkołach na terenie Województwa Lubelskiego.
- 3.2 Zgłoszenia dokonuje się przez formularze Microsoft Forms:
<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=J6g2IY0e1kOMNRpRI3tg3Ek495fZ81VNjRVZmwCAdMRUOUVWSIBKQTNPV0tCU0NZU1FQUeOU5DNy4u>
- 3.3 Prawo do zgłoszenia mają ci przedstawiciele wyżej wymienionych grup, którzy zapoznali się z niniejszym regulaminem.
- 3.4 Zgłoszenie swojego udziału w turnieju jest jednoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego regulaminu.
- 3.5 Uczestnictwo w zawodach jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody zawodnika na przetwarzanie jego danych osobowych (w tym gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie), a także na wprowadzenie ich do systemów informatycznych w ramach realizacji turnieju.
- 3.6 Zgłoszenia można wysłać do 06.10.2020r.

3.7 W razie pytań prosimy o kontakt mailowy: lukaskasica@biskupiak.pl

4. NAGRODY

4.3. Dla wszystkich uczestników przewidziane są dyplomy.

4.4. Dla zawodników zajmujących miejsca od 4 do 16 przewidziane są drobne akcesoria.

4.5. Dla zawodników zajmujących pierwsze 3 miejsca oraz najlepszej zawodniczki (o ile nie zajęła ona jednego z miejsc na podium, w przeciwnym razie nagroda przechodzi na kolejną najlepszą szachistkę) przewidziane są nagrody rzeczowe.

4.6. Dla najlepszej trójki turnieju przewidziano również medale, listy gratulacyjne Lubelskiego Kuratora Oświaty, a dla zwycięzcy również puchar Lubelskiego Kuratora Oświaty.

4.7. Nagrody ufundował Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego.

5. SYSTEM ROZGRYWEK I TEMPO GRY

5.1 Podczas I rundy partie rozgrywane są w tempie: 10+2 (10 minut dla każdego gracza na wszystkie ruchy + 2 sekundy za każdy ruch) systemem szwajcarskim.

5.2 Turniej odbywa się w dwóch fazach: eliminacji i pucharowej. W razie liczby zgłoszonych członków nie przekraczającej 16 turniej rozegra się w systemie szwajcarskim a następnie pucharowym 12.10.2020r. w XXI Liceum Ogólnokształcącym im. Św. Stanisława Kostki w Lublinie.

5.3 Po zakończeniu rejestracji, następuje utworzenie grupy na messengerze dla zawodników, która usprawni przeprowadzenie turnieju. Turniej rozgrywany będzie na platformie internetowej „lichess.org”.

5.4 W I rundzie gracze rozgrywają w zależności od liczby uczestników od 4 do 8 rund systemem szwajcarskim. 16 najlepszych zawodników przechodzi do fazy pucharowej.

5.5. Podczas fazy pucharowej w 1/8 , 1/4 oraz 1/2 finału gracze grają ze sobą 2 partie, co partia zmieniając kolory bierek. Czas przewidziany na grę to po 15 minut na zawodnika na partię.

5.6. W finale gracze grają ze sobą do 2 punktów, co partia zmieniając kolory bierek. Czas przewidziany na partię to po 15 minut na zawodnika na partię.

5.7. W przypadku remisu (tej samej ilości punktów po rozegraniu dwóch partii) następują dogrywki po 5 minut na zawodnika przy zmianie kolorów bierek co partię aż do wyłonienia zwycięzcy.

6. OCENA WYNIKÓW

6.1 W I etapie punkty przydzielane wg zasad FIDE dla turniejów szwajcarskich.

6.2 W fazie pucharowej punkty są przyznawane za wygraną partię - 1 pkt dla zwycięzcy, oraz za zremisowaną partię (niezależnie od przyczyny remisu) - 0,5 pkt dla każdego gracza.

7. SĘDZIOWANIE

7.1 Zawody prowadzi sędzia główny i sędziowie rundowi.

7.2 Od decyzji Sędziego Rundowego przysługuje zawodnikowi prawo odwołania się do Sędziego Głównego w terminie przed kolejną rundą.

7.3 Decyzje Sędziego Głównego w czasie zawodów są ostateczne.

7.4 Sędziowie postępują według przepisów FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.

7.5 Sędziowie wybierani są spośród członków Parlamentu Dzieci i Młodzieży przez głosowanie członków Parlamentu Dzieci i Młodzieży.

8. USTALENIA KOŃCOWE

8.1 W zawodach obowiązują przepisy FIDE i Kodeksu Szachowego PZSzach.

8.2 Organizatorzy zastrzegają sobie prawo ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu.

8.3 Wszelkie uwagi i zgłoszenia dotyczące naruszeń niniejszego regulaminu należy przysyłać w wiadomości prywatnej na fanpage organizatora:

8.4 Organizator Projektu zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w niniejszym Regulaminie, gdyby było to konieczne z uwagi na zmianę warunków realizacji Projektu, a także w przypadku pisemnego zalecenia wprowadzenia określonych zmian ze strony któregoś ze współorganizatorów.

8.5 O wszelkich zmianach dotyczących zasad i warunków uczestnictwa w turnieju Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatora na fanpage'u Organizatora.

8.6 Regulamin obowiązuje przez cały okres trwania turnieju.

8.7 Regulamin może ulec zmianie – o wszelkich zmianach w Regulaminie Uczestnicy zostaną poinformowani przez Organizatorów.

8.8 W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem mają zastosowanie odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego oraz inne stosowane przepisy prawa polskiego.